**Pitanja za II kolokvijum**

1. **Koje su preporuke za upotrebu boja i fontova na web sadržaju? Navesti neke primere dobrih praksi?**

* Ne treba mešati puno boja i fontova, maksimalno oko 2 – 3 boje bi trebalo koristiti i sa njima bi trebalo biti konzistetan, takođe ne treba koristiti previše različitih fontova, preporuka je koristiti san-serifne fontove za duge paragrafe osim ako se serif ne uklapa u dizajn sajta (primer Times – koristi Times New Roman da bi podsećalo na novine), koristiti pisane fontove samo za naglašavanje nečega ili logotipove (Coca Cola)

1. **Koja je uloga navigacije na web sajtu? Navesti primere kako organizvovati funkcionalnu navigaciju?**

* Navigacija služi da obezbedi linkove ka glavnim delovima sajta. Takođe, korisnik uvek mora da zna gde se nalazi na sajtu pa i za to služi navigacija – da mu naglasi gde je. To može biti kroz drugačiji stil aktivnih linkova, naslov taba, uočljivi naslovi ili neki drug tip kao što su breadcrums

1. **Šta su to “pozivi na akciju” - Call to actions (CTA)**

* CTA su veliki, upadljivi dugmići koji treba da privuku pogled korisniku. Oni treba da budu što veći, sa većim kontrastom i blizu sadržaja za koji su akcije

1. **Navesti neke osnovne trendove koji se koriste na modernim veb stranicama**

* Responsive web design, flat design, minimalizam, velike pozadinske slike, UX kao centar ideja, SPA (single page application – sajt sa jednom stranicom), infinite scroll...

1. **Koji su osnovni principi “flat design”-a?**

* duge senke, dinamičke boje, jednostavna tipografija, nevidljivi dugmići (ghost buttons), minimalizam

1. **Šta su “ghost buttons”?**

* Dugmići koji ne privlače puno pažnje na sebe, ali se još uvek mogu prepoznazi kao dugmići. Obično su transparenti sa blagim outlinom, i jednostavnim tekstom crne ili bele boje. Obično ravan oblik – kvadrat, pravougaonik, krug, dijamant. Pored teksta mogu imati i male, jednostavne ikonice

1. **Šta je JavaScript i koja mu je osnovna namena?**

* JavaScript je programski skriptni jezik i osnovna namena mu je da doda interaktivnost na web sajtove.

1. **Koji su osnovni elementi za kontrolu toka u JS?**

* If, else, if else, for, while, do... while, switch, break, continue

1. **Koje su sličnosti i razlike operatora == i === u JS?**

* I == i === su relacioni operatori koji porede jednakost dva operanda. == radi implicitnu konverziju i proverava samo vrednost, dok === proverava da li su operandi isti i po vrednosti i tipu

1. **Opisati na koje se načine sve mogu napisati funkcije u JS?**

* Pomoću klučne reči function kao globalnu funkciju; kao anonimnu funkciju koju se dodeljuje promenljivoj i onda se poziva preko promenljive; arrow funkcije

1. **Šta je “function hoisting”? U kojim slučajevima on ne radi?**

* Function hoisting je pojava gde JS interpreter podigne definicije funkcije na vrh scopa. Ovo radi samo za funckije koje su definisane sa function, a ne radi za one koje se čuvaju kao objekti u promenljivama

1. **Šta su callback funkcije u JS?**

* Callback funkcije su funkcije koje se prosleđuju kao parametri drugim funkcijama tako da ih funkcija može pozvati

1. **Da li funckije mogu biti prosleđivane prilikom poziva drugih funkcija?**

* Mogu, to su callback funkcije

1. **Da li funkcije mogu biti povratna vrednost funkcije?**

* Funkcije su takodje objekti pa se oni mogu vratiti iz drugih funkcija

1. **Šta su anonimne funkcije? Kako se koriste?**

* Anonimne funkcije se kreiraju bez imena i čuvaju se u promenljivama. Jedini način da se one pozovu je pomoću promenljive.

1. **Šta su samopozivajuće funkcije?**

* Samopozivajuće funkcije su anonimne funkcije koje se ne čuvaju već se odmah po deklaraciji pozivaju i više nikad im se ne može pristupiti.

1. **JavaScript objekti - šta su, kako se koriste i kako ih je sve moguće kreirati?**

* JavaScript objekti su kolekcije key value parova. Kreiraju se na tri načina: pomocu Object konstruktora sa new, kreiranjem literala pomoću JSON sintakse ili pozivom konstruktora korisnički definisanih klasa

1. **Šta je DOM i čemu se preko njega pristupa iz JavaScripta?**

* DOM (Document Object Model) je stablo koje predstavlja sadržaj stranice. Čvorovi tog stabla su elementi htmla i njihovi atributi. Pomoću DOMa se u JavaScriptu može pristupiti bilo kom elementu i menjati ga.

1. **Šta je ES6? Koje su neke od najbitnijih izmena u odnosu na prethodni standard?**

* ES6 (EcmaScript 6) je standard iz 2015 godine koji je drastično preuredio jezik i omogućio usklađivanje između pregledača. Uvedene su let i const ključne reči koje omogućavaju kreiranje promenljivih sa blokovslkom oblašću važenja; arrow funkcije, rest i spread operatori, destruktuiranje, moduli, promisi

1. **Koja je uloga let i const u JavaScriptu?**

* Let i const omogućuju kreiranje promenljivih koji važe na nivou bloka u kome su definisane.

1. **Šta je “arrow function” notacija?**

* Arrow funkcije se kreiraju u obliku (parametri) => {telo}. Ukoliko imamo samo jedan parametar ne trebaju nam zagrade. Ukoliko telo sadrži samo return onda mogu da se izostave i {} i return

1. **Čemu služi destrukturisanje?**

* Destruktuiranje služi za jednostavnije i intuitivnije dodeljivanje elemenata niza i objekata u pojedinačne promenljive

1. **Kako se koristi “rest pattern” za parametre funkcija?**

* Služi sa skupljanje parametara u jedan niz. Koristi se kada funckija treba da primi proizvoljan broj parametara, a ne mogu se koristiti samo defaultne vrednosti. Koristi se pomoću ...imeNiza

1. **Kako se koristi spread operator?**

* Spread operator služi za jednostavnije raspakivanje kolekcija u druge kolekcije ili parametre funkcije. Koristi se sa ...imeKolekcije

1. **Kako se obezbeđuje podrška za razvoj koda u modulima?**

* Koriste se import i export ključne reči s tim sto skriptama treba naglasiti da su tipa modul pomoću <script type=“module“ src=“...“>

1. **Šta je osnovna ideja korišćenja Promise objekata?**

* Promise objekti se koriste za lakši rad sa asihronim operacijama.

1. **Koja stanja može da ima Promise object?**

* Promise objekti mogu biti u stanjima pending, fulfilled i rejected

1. **Šta je AJAX i šta je moguće pomoću njega izvršiti iz JavaScripta?**

* AJAX (Asynchronous JavaScript And XML) omogućava slanje http zahteva i omoguća osvežavanje samo dela stranice umesto full page refresh što je bila norma sa klasicnim formama

1. **Šta je XMLHttpRequest i kako se koristi?**

* XMLHttpRequest je klasa koja kreira objekte koji se koriste za slanje http zahteva i obradu dogadjaja tog zahteva kao što su load, error...

1. **Šta je Fetch API i čemu služi?**

* Fetch API je ES6 standard za slanje http zahteva koji koristi promise umesto callback funckija

1. **Da li Fetch API koristi Promise objecte i kako?**

* Fetch API koristi Promise objekte za razliku od AJAXA koji se oslanjao na callback funkcije

1. **Šta je SEO i zašto je značajno posvetiti vreme i ovom problemu?**

* SEO (Seacrh Engine Optimization) je proces podešavanja sadržaja website-a kako bi se poboljšala njegova vidljivost i rangiranje. SEO je veoma bitan jer džaba odličan sadržaj ako niko to neće videti

1. **Navesti neke osnovne principe za poboljšanje vidljivosti sajta?**

* Linkovi, meta tagovi (description, keywords), title, socijalne mreže, kvalitet sadržaja, mapa sajta, slike, alt atributi, redovno ažuriranje, promicije, pogodno za mobilne uređaje